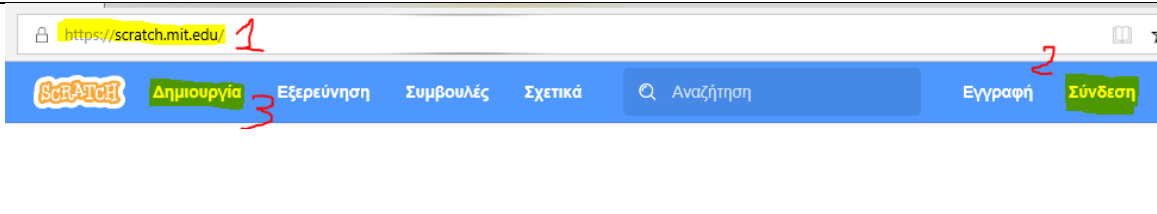
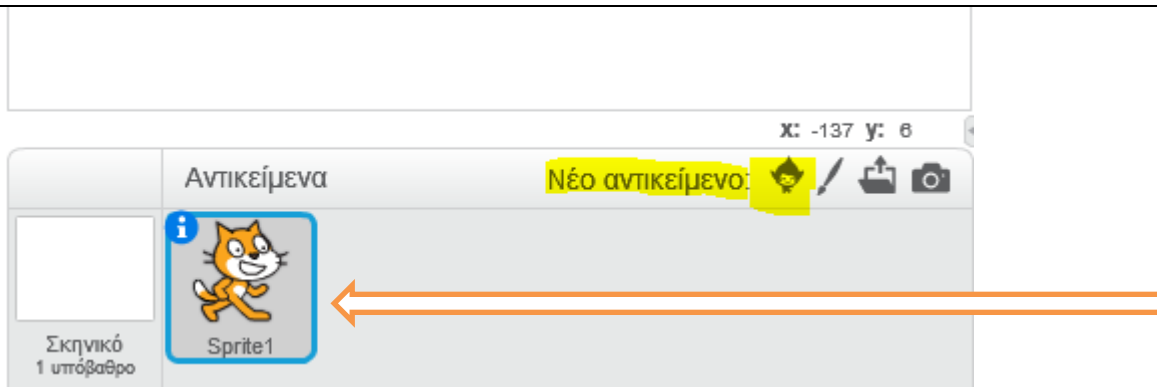



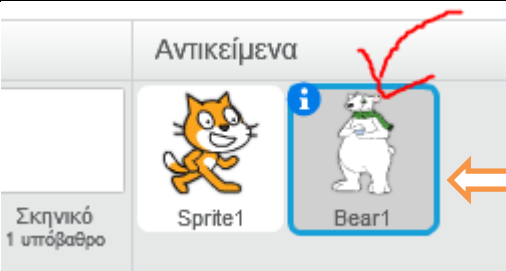
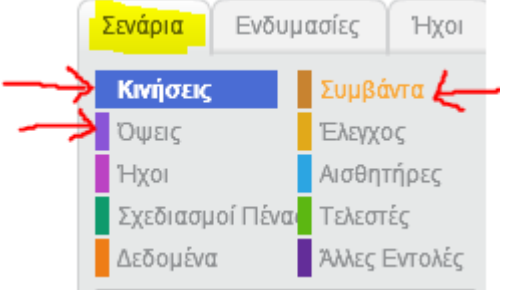
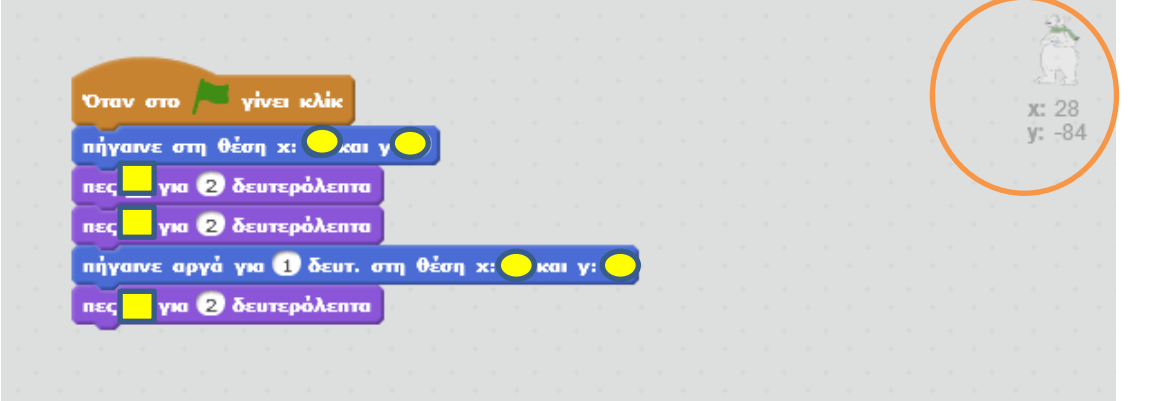


Κινούμενη Εικόνα με το Scratch

1		<ol style="list-style-type: none">1. Ανοίγω το Google Chrome και γράφω https://scratch.mit.edu2. Πατάω σύνδεση και γράφω το Όνομα Χρήστη και τον κωδικό πρόσβασης που θα μου δοθούν και πατάω σύνδεση3. Πατάω Δημιουργία
2		<ul style="list-style-type: none">• Επιλέγω νέο αντικείμενο και διαλέγω (με κλικ) από τις βιβλιοθήκες τον ηθοποιό που θέλω να χρησιμοποιήσω και πατάω το κουμπί OK 
3		<ul style="list-style-type: none">• Πατάω πάνω στο Σκηνικό και επιλέγω ένα σκηνικό που μου αρέσει, και πατάω το κουμπί OK 

4		<ul style="list-style-type: none"> • Πατάω τώρα πάνω στον ηθοποιό μου και ...
5		<ul style="list-style-type: none"> • Από την καρτέλα Σενάρια και τις κατηγορίες Συμβάντα,Κινήσεις, Όψεις , φτιάχνω το παρακάτω κώδικα ώστε να κάνω τον ηθοποιό μου να κινηθεί και να «μιλήσει» ...
6		<ul style="list-style-type: none"> • Με την εντολή «πήγαινε στην θέση» εμφανίζω τον ηθοποιό μου στην θέση X και Y • Με την εντολή «πήγαινε αργά ...» μετακινώ τον ηθοποιό μου στην θέση X και Y που έχω επιλέξει <p>Συμπληρώνω κατάλληλα τα X,Y και το τι θα «πει» ο ηθοποιός μου , πατώντας κάνω στα πεδία [] και []</p>